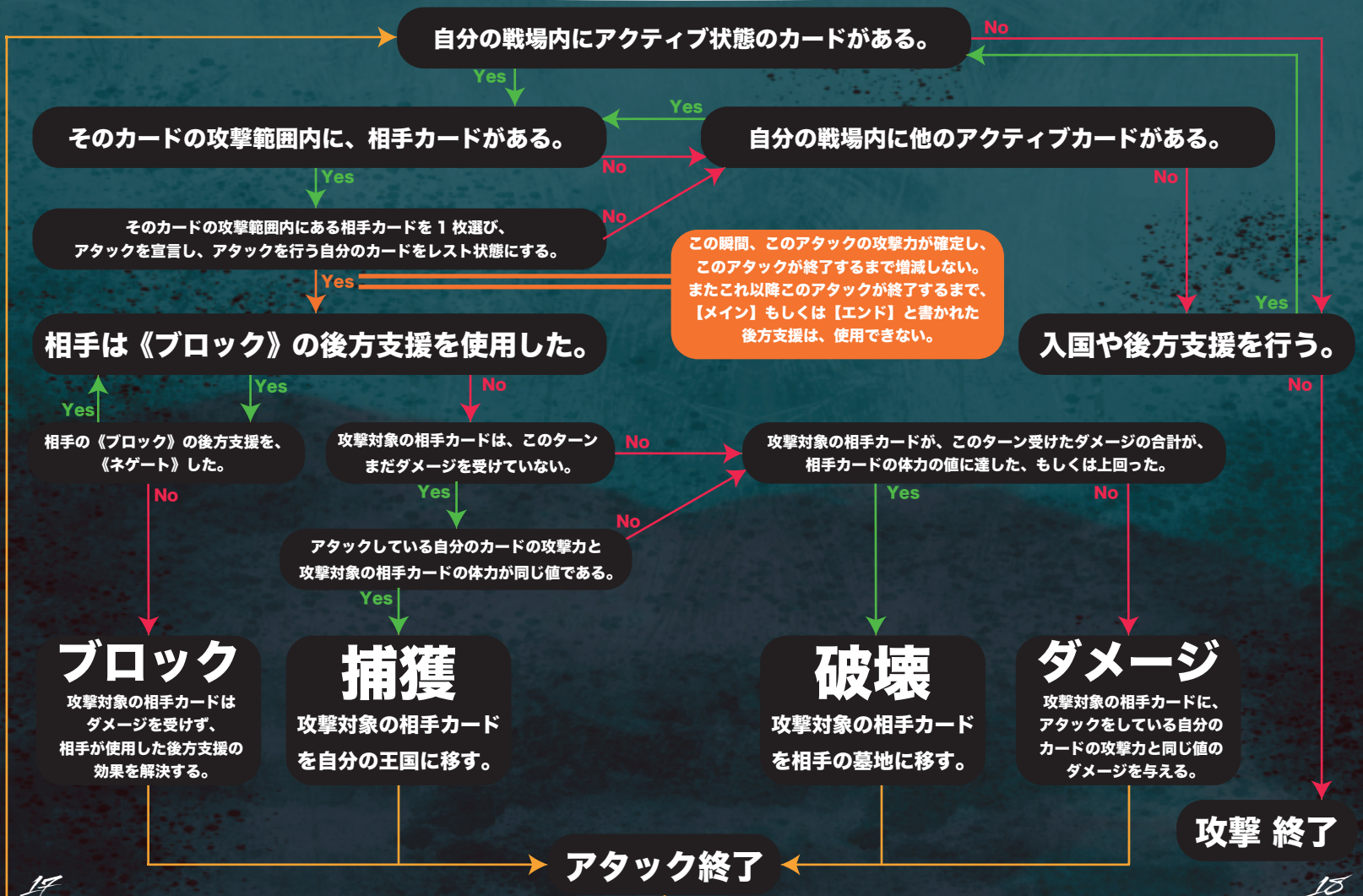
攻撃の流れ


自分の戦場内にアクティブ状態のカードがある。
Yes
No
そのカードの攻撃範囲内に、相手カードがある。
Yes
No
自分の戦場内に他のアクティブカードがある。
Yes
No
そのカードの攻撃範囲内にある相手カードを１枚選び、
アタックを宣言し、アタックを行う自分のカードをレスト状態にする。
Yes
No
この瞬間、このアタックの攻撃力が確定し、
このアタックが終了するまで増減しない。
またこれ以降このアタックが終了するまで、
【メイン】もしくは【エンド】と書かれた
後方支援は、使用できない。
相手は《ブロック》の後方支援を使用した。
Yes
No
入国や後方支援を行う。
Yes
No
Yes
相手の《ブロック》の後方支援を、
《ネゲート》した。
No
攻撃対象の相手カードは、このターン
まだダメージを受けていない。
Yes
No
攻撃対象の相手カードが、このターン受けたダメージの合計が、
相手カードの体力の値に達した、もしくは上回った。
Yes
No
アタックしている自分のカードの攻撃力と
攻撃対象の相手カードの体力が同じ値である。
Yes
No
ブロック
攻撃対象の相手カードは
ダメージを受けず、
相手が使用した後方支援の
効果を解決する。
捕獲
攻撃対象の相手カード
を自分の王国に移す。
破壊
攻撃対象の相手カード
を相手の墓地に移す。
ダメージ
攻撃対象の相手カードに、
アタックをしている自分の
カードの攻撃力と同じ値の
ダメージを与える。
攻撃 終了
アタック終了