

〔連合軍〕

このルールは、4人プレイ用です。2人対2人のチーム戦になります。
チーム毎に戦場、待機列、墓地が1つずつあり、
プレイヤー毎に手札、山札、王国があります。
このルールでは、現在ターンを行っているプレイヤーをアクティブプレイヤー、
次にターンを行うプレイヤーをリアクションプレイヤーと呼びます。

セットアップ

各プレイヤー、「リーダー」カード1枚と「兵士」カード10枚の、
合計11枚のデッキを作り、最初の手札となる「兵士」カード2枚と
「リーダー」カードを裏向きにし、テーブルの上に置きます。
4人のプレイヤー全員の準備ができたら、各プレイヤーが使用する
「リーダー」カードを表にします。適当な方法で、どちらのチームが
先攻か後攻かを決めます。

先攻となったチームは、どちらのプレイヤーが先にターンを行うかを決めます。
後攻のチームは、相手チームのどちらのプレイヤーが先にターンを行うかを
聞いた後、どちらのプレイヤーが先にターンを行うかを決めます。
ゲームは、先攻チームの1人目のプレイヤー(A)、
後攻チームの1人目のプレイヤー(B)、
先攻チームの2人目のプレイヤー(C)、
後攻チームの2人目のプレイヤー(D)の順に
ターンを行い、進めていきます。

行動順が決まったら、各プレイヤー最初の手札となるカードを手札に加え、
先ず、先攻チームの1人目のプレイヤー(A)が、自分の手札からカードを1枚、
自分のチームの戦場の前列の任意のマスに置きます。
それを見て、
後攻チームの1人目のプレイヤー(B)が、自分の手札からカードを1枚、
自分のチームの戦場の前列の任意のマスに置きます。
続いて、先攻チームの2人目のプレイヤー(C)が、
自分の手札からカードを1枚、自分のチームの待機列に置きます。
それを見て、後攻チームの2人目のプレイヤー(D)が、
自分の手札からカードを1枚、自分のチームの待機列に置きます。
そして、A→B→C→Dの順に、自分の王国にカードを1枚置きます。



特別ルール

このルールでは、基本ルールに加え、以下のルールを追加します。
・アクティブプレイヤーは、ターン中、自分のチームの戦場、待機列、墓地にあるカードを、全て自分のものとして使用する事ができる。
・アクティブプレイヤーの攻撃や後方支援に対する《ブロック》や《ネゲート》の後方支援は、リアクションプレイヤーのみ使用する事ができる。
・「建国」勝利は、自分の王国と対峙しているプレイヤーの王国のみを比較し、判定する。(例)AはBとのみKPを競い、CはDとのみKPを競う。
・「陽動作戦」を行う際は、アクティブプレイヤーが対峙しているプレイヤーの王国(Aの場合B、Bの場合A、Cの場合D、Dの場合C)からカードを選ぶ。その王国に2枚カードがない場合、足りない分を相手チームの待機列から選ぶ。アクティブプレイヤーが対峙する王国と相手チームの待機列に2枚以上カードがない場合、アクティブプレイヤーのチームが「滅亡」勝利となる。
・「終戦」の際、お互いのチームが獲得しているKPの合計で勝敗を判定する。獲得KPが同じ場合、お互いのチームの王国のカードの合計枚数で勝敗を判定する。王国のカードの合計枚数が同じ場合、お互いのチームの墓地にあるカードの枚数で勝敗を判定する。それも同じ場合、引き分けとなる。
・相手「リーダー」カードを1枚でも破壊、または捕獲した場合、相手「リーダー」カードを破壊、または捕獲したプレイヤーのチームがゲームに勝利する。
・1人のプレイヤーが王国で4KP獲得した場合、そのプレイヤーのチームがゲームに勝利する。