

# {攻撃}

## メインフェイズ:「攻撃」

自分の戦場のカードを使って相手の戦場のカードを「アタック」し、ダメージを与える、「破壊」したり、「捕獲」したりします。

「アタック」するには、先ず自分の戦場から「アタック」を行いたいカードを1枚選び、そのカードをレスト状態(横向き)にします。この瞬間、この「アタック」によるこのカードの攻撃力は確定し、この「アタック」が終了するまで増減しません。また、【メイン】もしくは【エンド】と書かれている後方支援の能力は、この「アタック」が終了するまで使用する事はできません。

次にそのカードの攻撃範囲内にある相手の戦場のカードを1枚指定します。指定された「アタック」を受ける相手カードがアクティブ状態(縦向き)の場合、カードの上部分の盾のアイコンの数が、レスト状態(横向き)の場合、右側の盾のアイコンの数が、そのカードの体力になります。

「アタック」を行ったら、以下(1)～(3)の、どれかの結果になります。

(1)「アタック」をする自分のカードの攻撃力分のダメージを相手カードに与えます。ダメージは、ダメージを受けたターン中、蓄積します。

(2)ダメージが「アタック」を受けている相手のカードの体力に達した(2a)、もしくは上回った場合(2b)、「アタック」を受けている相手カードは「破壊」となり、そのカードを相手の墓地に移します。

※後方支援でも、相手のカードにダメージを与えた「破壊」する事ができますが、「アタック」には含まれません。

(3)「アタック」をする自分のカードの攻撃力が、「アタック」を受ける相手カードの体力と同じ値で、尚且つ「アタック」を受ける相手カードがこのターンまだダメージを受けない場合、相手カードは「破壊」にならず、「捕獲」となり、攻撃をしたプレイヤーの王国に移します。

※「捕獲」ができるのは、「アタック」した時のみです。後方支援によるダメージでは、相手カードを「捕獲」する事はできません。

(4)味方のカードを「アタック」することはできません。また攻撃範囲内に相手のカードがない場合、「アタック」を行うことはできません。

「アタック」はターン中、可能な限り何回でも行うことができますが、レスト状態(横向き)のカードを使って、「アタック」することはできません。「アタック」可能なカードでも、「アタック」をせずにアクティブ状態(縦向き)のままターンを終了しても構いません。



(1)プリースト(攻撃力1)で相手のプリースト(体力2)をアタック。  
相手プリーストに1ダメージを与える(残り体力1)。

(2a)アーチャー(攻撃力1)で相手のプリースト(残り体力1)をアタック。  
相手プリーストの受けているダメージの合計が相手のプリーストの体力に達したので、「破壊」となる。

(2b)手札が2枚の時、ウォリアー(攻撃力2)で相手のウィザード(体力1)をアタック。

相手のウィザードの受けているダメージが体力を上回ったので、「破壊」となる。

(3)攻撃力が2のキングで相手のレスト状態のガーディアン(体力2)をアタック。  
相手のガーディアンは、このターンまだダメージを受けておらず、キングの攻撃力と相手のガーディアンの体力が同じ値なので、「捕獲」となる。

(4)ガーディアンの攻撃範囲内(目の前のマス)に  
相手のカードが無い為、このカードでアタックを行うことはできない。