

## 〔ゲームの準備〕

「インヴィクタス」で使うデッキは、20枚の「兵士」カード(背景が青、緑、赤、黄、紫)と1枚の「リーダー」カード(背景がグレー)の計21枚で構成されます。

※各プレイヤー、自分のゲームセットを持っている場合、それぞれ自由にデッキを作成し、(3)から始めます。

### (1) カードを分ける

各プレイヤー、「兵士」カードを25枚(各種類5枚ずつ)と裏向きの「リーダー」カードをランダムに2枚受け取ります。余った「リーダー」カードは裏向きのまま、箱に戻します。

### (2) デッキを作る

選んだ「リーダー」カードは裏向きでテーブルの上に置き、選ばなかった「リーダー」カードは裏向きのまま箱に戻します。「兵士」カードを20枚選びます。

### (3) セットアップ

各プレイヤー、20枚の「兵士」カードから最初の手札となる3枚のカードを選び、「リーダー」カードと共に裏向きで、テーブルの上に置きます。残りの17枚の「兵士」カードを裏向きのままシャッフルし、自分の山札とします。お互い準備ができたなら、お互いが使う「リーダー」カードを表にし、相手に見せます。お互いに相手が使用する「リーダー」カードを確認したら、自分の使う「リーダー」カードと事前に選んでおいた3枚の「兵士」カードを持ち、最初の手札とします。次にジャンケンをし、勝ったプレイヤーが先攻になります。

先ず、先攻のプレイヤーは、手札からカードを1枚アクティブ状態(縦向き)で、自分の戦場の前列の任意のマスに置きます。(※ゲーム中、手札と山札以外のカードは、基本的に全て表向きになります。)それを見て、後攻のプレイヤーは、手札からカードを1枚アクティブ状態(縦向き)で、自分の戦場の前列の任意のマスに置きます。

次に、先行のプレイヤーは、手札からカードを1枚、自分の待機列に置きます。その後、後攻のプレイヤーは、手札からカードを1枚、自分の待機列に置きます。

最後に、先行のプレイヤーは、手札から「兵士」カードを1枚、自分の王国に置きます。その後、後攻のプレイヤーは、手札から「兵士」カードを1枚、自分の王国に置きます。

各プレイヤー、戦場・待機列・王国・手札それぞれにカードが1枚ずつあれば、セットアップ完了です。

## 〔ゲームの流れ〕

各ターン、3つのフェイズで構成されています。

### (1) ドローフェイズ

ターンプレイヤーは、先ず自分の山札からカードを1枚引き、自分の手札に加えます。次に、自分の戦場内の全てのカードを、アクティブ状態(縦向き)にします。次に、目の前のマスにカードが無い後列のカードがある場合、そのカードを目の前のマスに移します。上記の行動を行ったら、次のフェイズに移行します。

### (2) メインフェイズ(詳細は p.9 - 12)

ターンプレイヤーは、「攻撃」(p.9 - 10 & p.17 - 18)または「進軍」(p.11)を行う事ができます。どちらか一方を行ったら、同じターン中にもう一方を行う事はできません。「攻撃」と「進軍」のどちらも行わず、ターンを終えることも可能です。フリーアクションの「入国」(p.12)や「後方支援」(p.12)やトリガーアクションの「陽動作戦」(p.12)を行う事も可能です。

「攻撃」する場合、自分の戦場内のカードを使い、相手戦場内のカードを攻撃する事ができます。「進軍」する場合、自分の戦場に待機列や手札からカードを加えたり、自分の戦場のカードを待機列や手札のカードと入れ替える事ができます。任意の行動を任意の回数行ったら、他にできる事がなければ、次のフェイズに移行します。

### (3) エンドフェイズ

ターンプレイヤーは、このターン「入国」を行っておらず、尚且つ手札が6枚以上の場合、手札からカードを1枚選び、自分の王国に置きます。他にできる事がなければ、ターンを終了し、相手のターンになります。※ターンを終了すると、カードに蓄積していたダメージは全て「0」になり、後方支援(p.12)の効果で、変化していた攻撃力や攻撃範囲は、全て元の値に戻ります。