

〔エリアの説明〕

(1) 戦場 (2) 待機列



各プレイヤー、戦場・待機列・王国・墓地・山札・手札があります。
山札と手札以外のカードは、基本的に全て表向きで置かれます。

(1) 戦場

各プレイヤー、前列3マス、後列3マスの計6マスで構成された戦場があります。各マスには、それぞれ1枚のカードを置く事ができます。自分の戦場にあるカードを使って、相手の戦場にあるカードをアタックし、ダメージを与えたり、「破壊」や「捕獲」をする事ができます。

(2) 待機列 ※詳細は p.5

待機列にあるカードは、横向き且つ**左詰め**で置いていき、**最大5枚**のカードを置く事ができます。基本的に**置かれた順番を変える事はできません**。1番左にあるカードが先頭のカード、1番右にあるカードが最後尾のカードになります。ゲーム中、待機列からカードを出す時、基本的に**先頭のカード(1番左のカード)**から出します。待機列からカードが出された場合、待機列にある残りのカードを左に詰めます。

(3) 王国 ※詳細は p.6

王国には、「入国」や「捕獲」したカードを置きます。王国のカードは色ごとに分け、相手の王国にある同じ色同士で枚数を比較します。
相手の王国より、1枚でも多い色1色につき、1KP(キングダムポイント)獲得します。
相手より枚数が少ない、もしくは枚数が同じ色からは、KPを獲得できません。KPは、王国にあるカードの枚数が変化する事で、随時増減し、**1人のプレイヤーが4KP以上獲得した瞬間、そのプレイヤーがゲームに勝利します。**
王国に「リーダー」カードを置く事はできません。

(4) 墓地

(4) 墓地

破壊された自分のカードを表向きに置きます。
ゲーム中、「捕獲」や「後方支援」により奪った相手のカードも自分のカードとして扱い、それらが破壊された場合も自分の墓地に置きます。