

# { アステカver.後方支援 }

## オセロット(青の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

ターン終了時まで、自分の戦場内の全てのカードの攻撃力を自分が獲得しているKP分+する。

この後方支援を使用した後に、自分の戦場に置かれたカードの攻撃力も自分が獲得しているKP分+する。

同じターン中に複数回、この後方支援を使用した場合、使用した枚数分、攻撃力を自分が獲得しているKP分+する。

この効果により上がった攻撃力で、相手を捕獲することも可能。

(例)オセロットの後方支援を使用。自分のクァクァウティンの攻撃力が「2」となり、相手のポチテカ(HP2)を「捕獲」できるようになる。

逆に相手のトラマカズキ(HP1)を攻撃すると、「破壊」となってしまう。

## トラコチカルカトル(緑の兵士)

発動タイミング:相手がアタック対象のカードを指定した時

自分の「リーダー」カードに対する相手のアタックを、必ず防ぐ。

アタックをした相手のカードは、レスト状態(横向き)のままとなり、

アタック対象のカードが受けるダメージを0にする。

※この後方支援は、《ネゲート》の後方支援同様、防ぐことはできない。

## クァクァウティン(赤の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

相手戦場内のこのターンまだダメージを受けていない、

HP1の「兵士」カードを1枚、自分の王国に移す。

## ポチテカ(黄の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

自分の戦場内の「兵士」カード1枚と自分の王国にあるカード1枚を入替える。

※王国から戦場に置かれるカードの状態は、入れ替える前のカードの状態と同じにする。

## トラマカズキ(紫の兵士)

発動タイミング:相手が後方支援を使用する為に

手札から待機列にカードを置いた時

相手の「兵士」カードの後方支援を防ぎ、そのカードを破壊する。

《ネゲート》の後方支援は、相手に防がれない。

※あくまで相手が待機列にカードを置いた瞬間にしか使用できず、相手がその後方支援でどのような行動をとるかを見てから、使用することはできない。

/

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

相手の墓地からカードを1枚選び、自分の王国に移す。

## トラトアニ(リーダー)

発動タイミング:使う能力によって変わる

オセロット・トラコチカルカトル・クァクァウティン・ポチテカ・トラマカズキの中から後方支援を1つ選び、効果を発動する。

【メイン】の後方支援を使用する場合、自分のターンのメインフェイズに使用する。

《ブロック》の後方支援を使用する場合、相手が攻撃対象のカードを指定した時に、《ネゲート》の後方支援を使用する場合、相手が後方支援を使用する為に手札から待機列にカードを置いた時に、それぞれ使用する。

《ネゲート》の後方支援を使用した場合、相手に防がれない。

手札から待機列にトラトアニを置いた瞬間、どの後方支援を使用するか宣言しなければいけない。