

〔古代エジプトver.後方支援〕

コマンダー(青の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

自分の戦場内にある、全ての「兵士」カードを、アクティブ状態にする。
※ターン中、レスト状態になったカードでも、アクティブ状態になれば、再度アタック等をする事ができる。
※自分の戦場内に、レスト状態の「兵士」カードが無い場合、この後方支援は使用できない。

メジャイ(緑の兵士)

発動タイミング:相手がアタック対象のカードを指定した時

相手のアタックを防ぎ、アタック対象のカードを自分の手札に戻す。
この後方支援により、自分の戦場内のカードが0枚になった場合、相手プレイヤーは陽動作戦を行う。

※《ブロック》の後方支援が相手に防がれた場合でも、同じアタックに対して、新たな《ブロック》の後方支援を使用することができる。

スリンガー(赤の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

相手の戦場の前列中央のマスにあるカード1枚に、2ダメージ与える。

※相手の戦場の前列中央のマスにカードが無い場合、

この後方支援は使用できない。

※後方支援の効果で与えたダメージによって、

相手のカードを「捕獲」することはできない。

アヌビス(黄の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

自分の墓地からカードを1枚選び、アクティブ状態で自分の戦場の空いているマスに置く。

※目の前のマスにカードが無い後列のマスに置く事も可能。

※自分の墓地にカードが無い場合、この後方支援は使用できない。

※自分の戦場内に既にカードが6枚ある場合、この後方支援は使用できない。

ソーサラー(紫の兵士)

発動タイミング:相手が後方支援を使用する為に

手札から待機列にカードを置いた時

相手の「ブロック」以外の後方支援を防ぎ、自分の王国からカードを1枚、自分の手札に加える。

※相手の「リーダー」カードが、「ブロック」の後方支援を使用した場合も防ぐことができない。

※自分の王国にカードが無い場合、この後方支援は使用できない。

※あくまで相手が待機列にカードを置いた瞬間にしか使用できず、

相手はその後方支援でどのような行動をとるかを見てから、使用することはできない。

ファラオ(リーダー)

発動タイミング:使う能力によって変わる

コマンダー・メジャイ・スリンガー・アヌビス・ソーサラーの中から

後方支援を1つ選び、効果を発動する。

【メイン】の後方支援を使用する場合、自分のターンのメインフェイズに使用する。

《ブロック》の後方支援を使用する場合、相手が攻撃対象のカードを指定した時に、《ネゲート》の後方支援を使用する場合、相手が後方支援を使用する為に手札から待機列にカードを置いた時に、それぞれ使用する。

《ネゲート》の後方支援を使用した場合、相手に防がれない。

手札から待機列にファラオを置いた瞬間、

どの後方支援を使用するか宣言しなければいけない。