

〔戦国ver.後方支援〕

侍(青の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

次にアタックする「兵士」カードの攻撃力を一度だけ+3する。
同じターン中に複数回、この後方支援を使用した場合、使用した枚数分、攻撃力を+3する。

この効果により上がった攻撃力で、相手を捕獲することも可能。

※一度アタックしたら、攻撃力は元に戻る。

※「兵士」カードがアタックせずにターンが終了した場合、この効果は消える。

武者(緑の兵士)

発動タイミング:相手がアタック対象のカードを指定した時

相手のアタックを防ぐ。その後、相手の墓地からカードを1枚選び、相手の待機列の最後尾に置いて良い。

この時、既に相手の待機列にカードが5枚ある場合、相手の待機列に追加のカードを置くことはできない。

※相手の墓地にカードが無い場合、この後方支援は使用できない。

※《ブロック》の後方支援が相手に防がれた場合でも、同じアタックに対して、新たな《ブロック》の後方支援を使用することができる。

銃兵(赤の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

相手の戦場の後列にあるカードを1枚に、2ダメージ与える。

※相手の戦場の後列にカードが無い場合、この後方支援は使用できない。

※後方支援の効果で与えたダメージによって、

相手のカードを「捕獲」することはできない。

虚無僧(黄の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

次に攻撃する「兵士」カードは攻撃範囲に関わらず、相手の戦場の前列にあるカード1枚を対象にする。

※一度アタックしたら、攻撃範囲は元に戻る。

※「兵士」カードがアタックせずにターンが終了した場合、この効果は消える。

忍者(紫の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

相手の手札を全て表にし、その中から「兵士」カードを1枚選び、相手の待機列の最後尾に置く。

※相手の手札が0枚、または相手の待機列に既にカードが5枚ある場合、この後方支援は使用できない。

/

発動タイミング:相手が後方支援を使用する為に

手札から待機列にカードを置いた時

相手の「ネゲート」以外の「紫」の後方支援を防ぐ。

相手は待機列にカードを置くが、後方支援の効果は発動しない。

※あくまで相手が待機列にカードを置いた瞬間にしか使用できず、

相手がその後方支援でどのような行動をとるかを見てから、

使用することはできない。

将軍(リーダー)

発動タイミング:使う能力によって変わる

侍・武者・銃兵・虚無僧・忍者の中から

後方支援を1つ選び、効果を発動する。

【メイン】の後方支援を使用する場合、自分のターンのメインフェイズに使用する。

《ブロック》の後方支援を使用する場合、相手が攻撃対象のカードを指定した時に、《ネゲート》の後方支援を使用する場合、相手が後方支援を使用する為に手札から待機列にカードを置いた時に、それぞれ使用する。

《ネゲート》の後方支援を使用した場合、相手に防がれない。

手札から待機列に将軍を置いた瞬間、どの後方支援を使用するか

宣言しなければいけない。