

# 〔王国ver.後方支援〕

## ウォーリアー(青の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

ターン終了時まで、自分の戦場内の全てのカードの攻撃力を+1する。  
この後方支援を使用した後に、自分の戦場に置かれたカードの攻撃力も+1となる。

同じターン中に複数回、この後方支援を使用した場合、使用した枚数分、攻撃力を+1する。

この効果により上がった攻撃力で、相手を捕獲することも可能。

(例)ウォーリアーの後方支援を使用。自分のガーディアン(体力2)の攻撃力が「2」となり、相手のプリースト(体力2)を「捕獲」できるようになる。

逆に相手のウィザード(体力1)を攻撃すると、「破壊」となってしまう。

## ガーディアン(緑の兵士)

発動タイミング:相手がアタック対象のカードを指定した時

相手のアタックを防ぐ。

アタックをした相手のカードは、レスト状態(横向き)のままとなり、

アタック対象のカードが受けるダメージを0にする。

※《ブロック》の後方支援が相手に防がれた場合でも、同じアタックに対して、新たな《ブロック》の後方支援を使用することができる。

## アーチャー(赤の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

相手戦場内のカードを1枚に1ダメージ与える。

※後方支援の効果で与えたダメージによって、相手のカードを「捕獲」することはできない。

## プリースト(黄の兵士)

発動タイミング:自分のターンのメインフェイズ

自分の戦場内のカードを2枚指定し、その2枚の位置を入れ替える。

※自分の戦場内に2枚以上カードが無い場合、この後方支援は使用できない。

## ウィザード(紫の兵士)

発動タイミング:相手が後方支援を使用する為に

手札から待機列にカードを置いた時

相手の後方支援を防ぐ。

相手は待機列にカードを置くが、後方支援の効果は発動しない。

《ネゲート》の後方支援は、相手に防がれない。

※あくまで相手が待機列にカードを置いた瞬間にしか使用できず、相手がその後方支援でどのような行動をとるかを見てから、使用することはできない。

## キング(リーダー)

発動タイミング:使う能力によって変わる

ウォーリアー・ガーディアン・アーチャー・プリースト・ウィザードの中から

後方支援を1つ選び、効果を発動する。ウォーリアー・アーチャー・

プリーストの後方支援を使用する場合、自分のターンのメインフェイズに使用する。

ガーディアンの後方支援を使用する場合、相手が攻撃対象のカードを指定した時に、ウィザードの後方支援を使用する場合、相手が後方支援を使用する為に手札から待機列にカードを置いた時に、それぞれ使用する。

《ネゲート》の後方支援を使用した場合、相手に防がれない。

手札から待機列にキングを置いた瞬間、どの後方支援を使用するか宣言しなければいけない。